**Exercícios de Revisão – 22/11/2019**

1. Faça um programa que leia dois valores inteiros nas variáveis x e y e troque o conteúdo das variáveis. Refaça este problema sem o uso de outras variáveis que não x e y.

#include<stdio.h>

#include<locale.h>

int main(){

setlocale(LC\_ALL,"");

int x, y;

printf("Digite primeiro valor: ");

scanf("%d", &y);

printf("\nDigite segundo valor: ");

scanf("%d", &x);

printf("O valor de x é: %d", x);

printf("\nO valor de y é: %d", y);

}

1. Escreva um programa lê três números e os imprime em ordem (ordem crescente).

#include<stdio.h>

#include<locale.h>

int main(){

setlocale(LC\_ALL,"");

int i, vet[3], maior=0, menor=0;

for(i=0; i<3; i++){

printf("Digite numero %d: ", i+1);

scanf("%d", &vet[i]);

if(i==0){

maior=vet[i];

menor=vet[i];

}

if(vet[i]>maior){

maior=vet[i];

}

if(vet[i]<menor){

menor=vet[i];

}

}

printf("\O maior valor: %d\nO menor valor: %d", maior, menor);

}

1. Faça um programa que imprima um menu de 4 pratos na tela e uma quinta opção para sair do programa. O programa deve imprimir o prato solicitado. O programa deve terminar quando for escolhido a quinta opção.
2. Escreva um programa que leia um vetor de até 10 números reais e calcule a média destes valores.
3. Faça um programa que receba uma matriz quadrada 4 X 4 de números inteiros e grave em uma segunda matriz sua transposta, exibindo os valores na tela.

OBS.: Matriz transposta: L X C => C X L. Exemplo: vet[2,1], vira vet\_transp[1,2]

#include<stdio.h>

#include<locale.h>

int main(){

setlocale(LC\_ALL,"");

int i, j, vet[4][4], vet\_transp[4][4];

for(i=0; i<4; i++){

for(j=0; j<4; j++){

printf("\nDigite posicao %d %d: ", i, j);

scanf("%d", &vet[i][j]);

//printf("\n %d", vet\_transp[i][j]);

}

}

for(i=0; i<4; i++){

for(j=0; j<4; j++){

vet\_transp[i][j] = vet[j][i];

printf("\nNovo valor da transposta posicao %d %d: %d ", i, j, vet\_transp[i][j]);

}

}

}